

Máquinas recreativas de Unidesa







Ruletas de Alfastreet

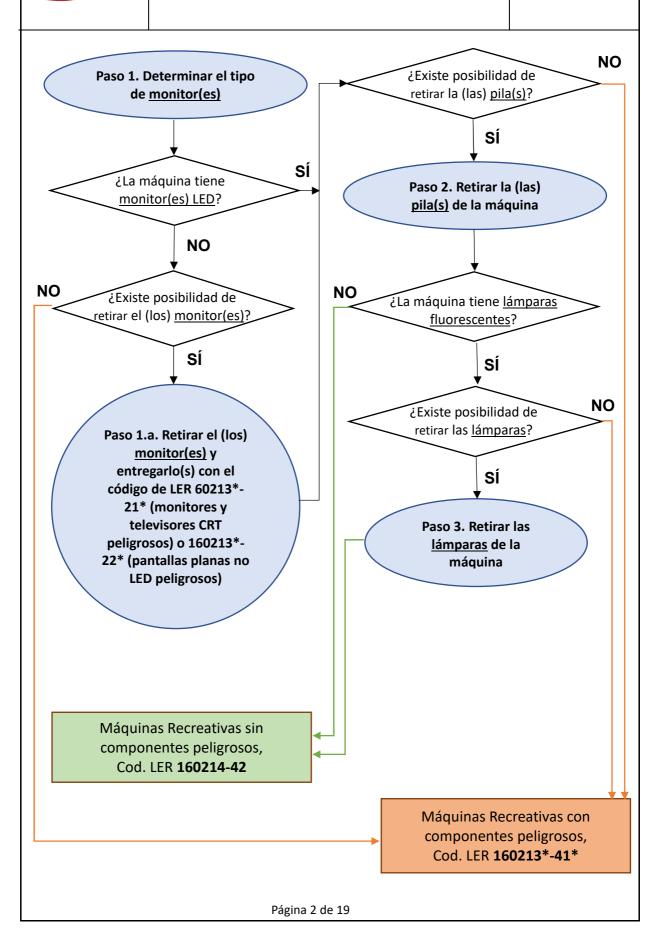


Terminales Sportium



Otro material AEE







Paso 1. Determinar el tipo de monitor(es)

Para saber qué monitor lleva la máquina en caso de que sea un monitor plano es necesario abrir la máquina y quitar la tapa metálica que protege la parte trasera del monitor.

Monitor no LED

- Monitor de tubo
- Monitor TFT con retroiluminación con CCFL (cold cathode fluorescent lamp) tienen un circuito de control muy característico. El circuito lleva un transformador para cada tubo y cada tubo se conecta mediante dos pares de cables, tal y como el que aparece en las siguientes imágenes:



Monitor LED





Paso 2. Retirar la pila (las pilas) de la placa CPU y de otras placas de la máquina

Ejemplo de pila redonda plana de litio:





Pila encapsulada:





La máquina de un terminal puede llevar 1 o más pilas redondas planas de litio. 1 ó 2 pilas están en la CPU, 1 pila puede estar en una placa auxiliar. La máquina puede llevar una CPU adicional de servidor, ésta también tiene una pila. En caso de que la máquina leve la placa de SLINK (placa de conexión), ésta también tiene 1 pila. Se trata de encontrar todas las pilas, retirarlas y depositarlas en un contenedor especial para pilas.

1. Máquinas BQ







Máquina BQ





Sacar el dispositivo de la CPU





Abrir el dispositivo, cortar la soldadura y retirar la pila

Página 4 de 19



2. Máquinas NG

Placa de CPU





Máquina NG



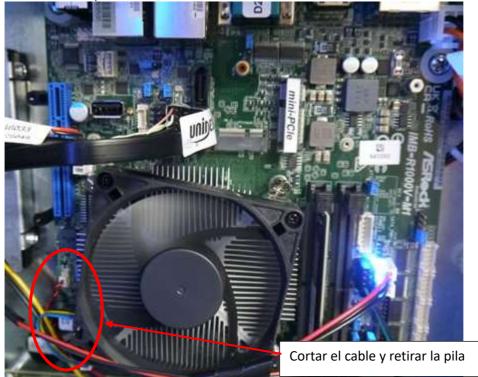
Pila número 2

- 1. Sacar el dispositivo de la CPU
- 2. Abrir el dispositivo
- 3. Cortar la soldadura y retirar la pila



3. Máquinas Manhattan, Fire Shot Bar, Dragon Bonus. Muebles MH y Compact

Placa de CPU tipo 1

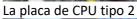




Máquina MH



Máquina EC

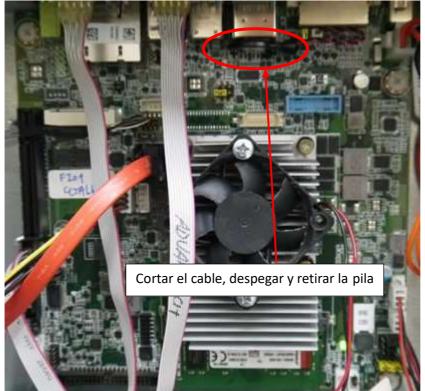




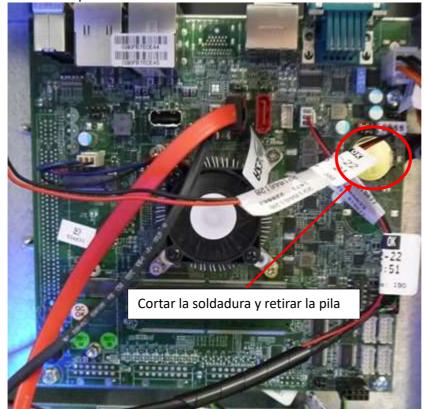
Página 6 de 19



Placa CPU tipo 3



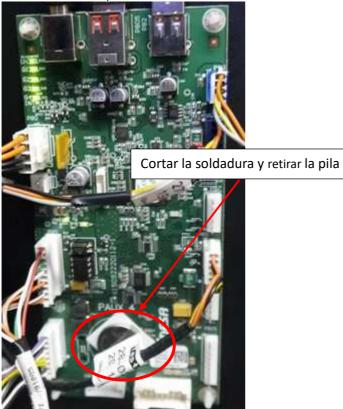
Palca CPU tipo 4



Página 7 de 19



Placa auxiliar máquina MH



Placa auxiliar (de control) maquina Compact





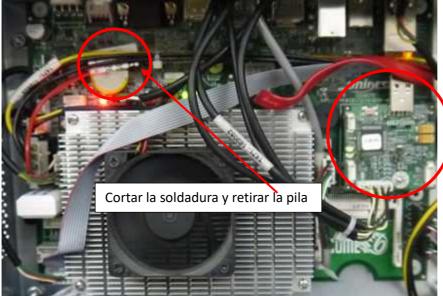
Página 8 de 19



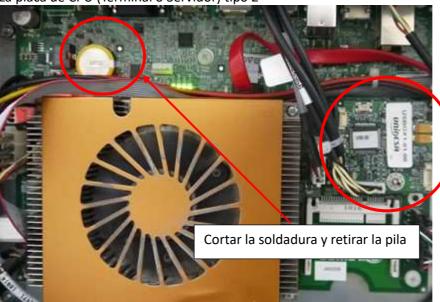
4. Máquinas Sensation

Cada terminal lleva la placa de CPU y la placa auxiliar. En uno de los terminales además de la placa de CPU está la placa de CPU de Servidor

Placa de CPU (Terminal o Servidor) tipo 1



La placa de CPU (Terminal o Servidor) tipo 2







Página 9 de 19



Máquina UR



Máquina ST

Pila número 2

- 1. Sacar el dispositivo de la CPU
- 2. Darle la vuelta
- 3. Cortar la soldadura y retirar la pila



Placa auxiliar







5. Máquinas SQ

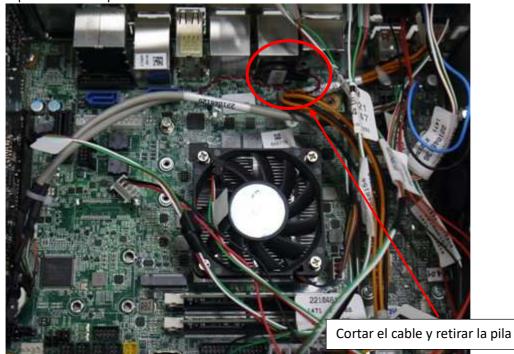
Cada terminal lleva la placa de CPU y la placa auxiliar. En uno de los terminales además de la placa de CPU está la placa de CPU de Servidor

Placa de CPU tipo 1



Máquina SQ

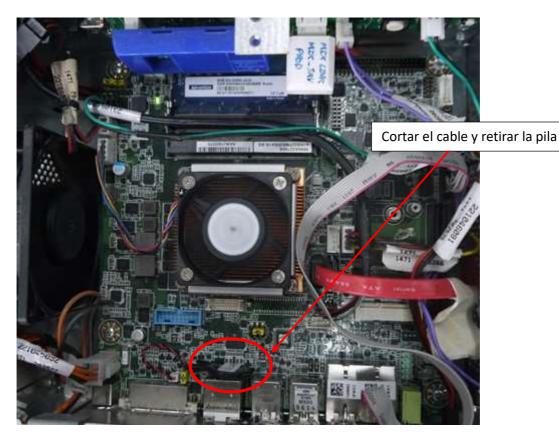




Página 11 de 19



La placa de CPU de Servidor



Placa auxiliar



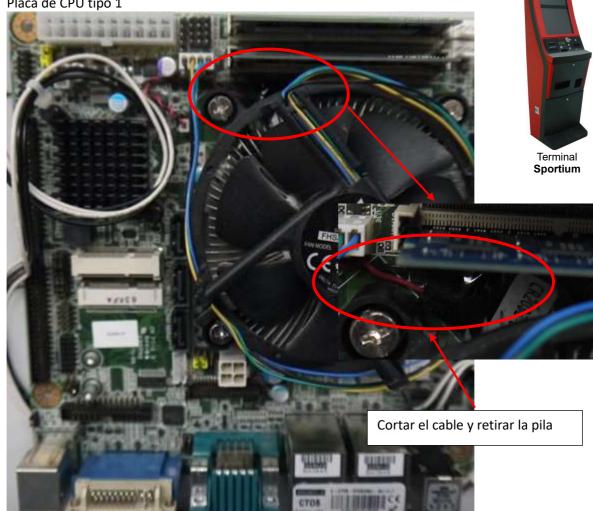
Cortar la soldadura y retirar la pila

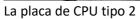
Página 12 de 19

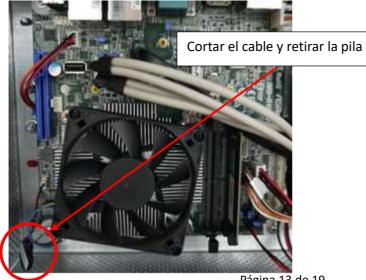


6. Terminales Sportium









Página 13 de 19

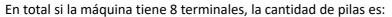


7. Máquinas Alfastreet

Cada terminal de la ruleta tiene un PC tipo Mano o GMB (1 pila) y una carta CS4 (si terminal tiene el contador CS4) (1 pila)

Además, en uno de los terminales están:

- PC de Wheel (Mano o GMB) (1 pila)
- PC de Wall Display (Supermicro) (1 pila)
- PC de Jackpot Server (GMB) (1 pila)

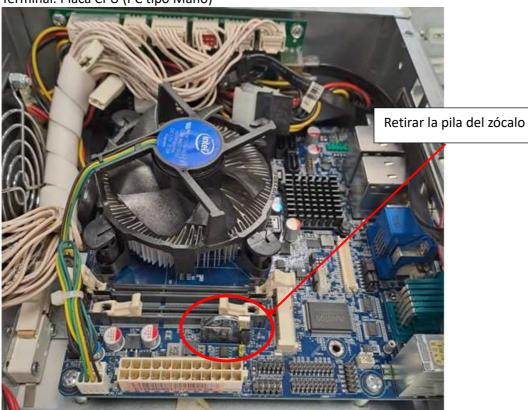


- En caso del contador CS4: 8 (CPU terminal) + 8 (carta CS4) + 1 (CPU Wheel) + 1 (CPU de Wall Display) + 1 (CPU de Jackpot Server), en total son 19 pilas
- En caso del contador CS20: 8 (CPU terminal) + 1 (CPU Wheel)
 + 1 (CPU de Wall Display) + 1 (CPU de Jackpot Server), en total son 11 pilas



Máquina Alfstreet

Terminal. Placa CPU (PC tipo Mano)

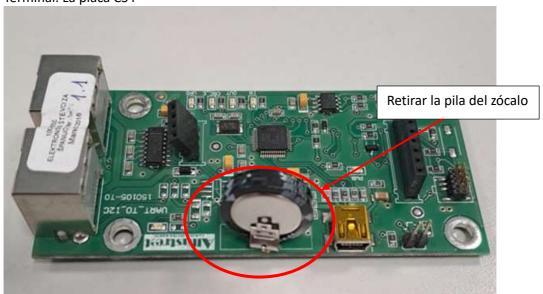




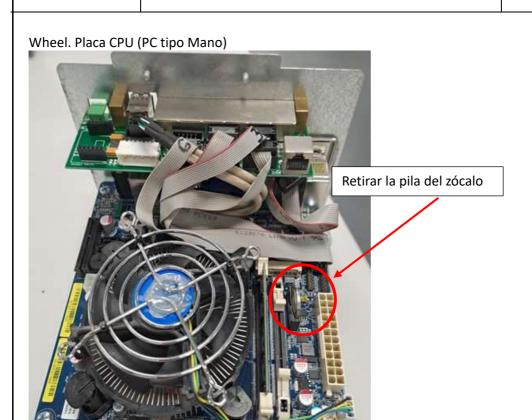




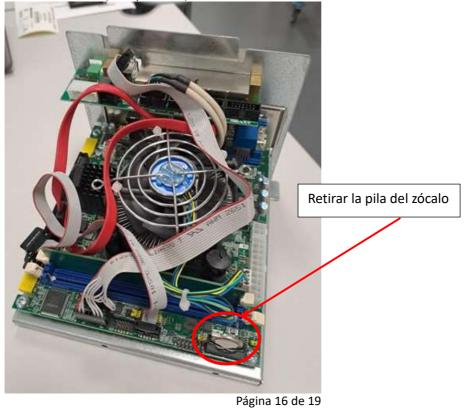
Terminal. La placa CS4





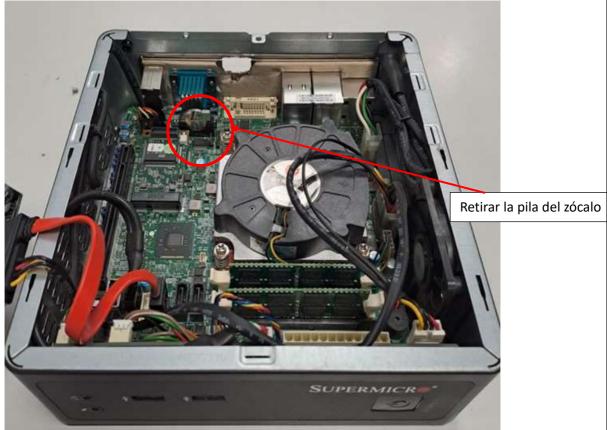




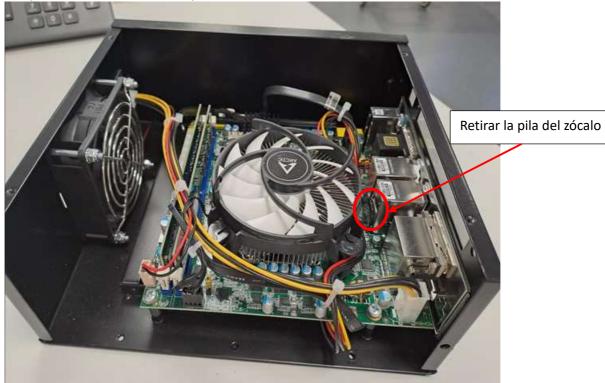




Wall Display. Placa CPU (PC tipo Supermicro)



Jackpot Server. Placa CPU (PC tipo GMB)



Página 17 de 19

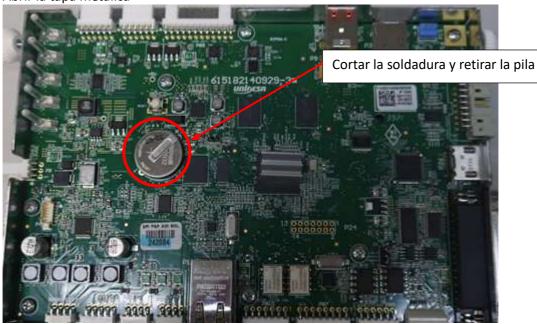


8. Módulo de conexión SLINK

Módulo SLINK instalado en una máquina



Abrir la tapa metálica





9. Otro material AEE (repuestos de máquinas recreativas de Unidesa)

Código LER	Descripción de código LER	Ejemplos
160213*-21*	Monitores y televisores CRT peli- grosos	Pantalla CRT
160213*-22*	Pantallas planas no LED peligrosos	Pantalla no LED (ver la página 3)
160214-23	Pantallas planas LED no peligrosos	Pantalla LED (ver la página 3)
160213*-61*	Aparatos informáticos menores 50 cm peligrosos (con pilas o baterías)	CPU con pila no retirada Carta auxiliar con pila no retirada PC
160214-62	Aparatos informáticos menores 50 cm no peligrosos	CPU con pila retirada Carta auxiliar con pila retirada Carta auxiliar que no lleva pila Disco duro Tarjeta SD Microtik
160213*-51*	Aparatos menores 50 cm profesio- nales peligrosos (con pilas y bate- rías u otros componentes peligro- sos)	
160214-52	Aparatos menores 50 cm profesio- nales no peligrosos	Selector de billetes Selector de monedas Hopper Unidad de bola Pulsadores Impresora Fuente de alimentación Smart Coin System
160214-42	Aparatos mayores 50 cm profesio- nales no peligrosos	
160213*-41*	Aparatos mayores 50 cm profesio- nales peligrosos (con pilas y bate- rías u otros componentes peligro- sos)	